

Pienza Under Construction

Progetto Europeo

“3D Past. Living & virtual visiting European World Heritage”



Con il videogioco “Pienza Under Construction” (versione promo), si intende far conoscere al giocatore, che si muove in uno spazio virtuale 3D, le diverse fasi che hanno segnato lo sviluppo urbano della città di Pienza (dal primitivo *pagus* romano fino alla città rinascimentale, passando per quella medievale). L'utente deve infatti cimentarsi nella costruzione degli edifici della città utilizzando tipologie edilizie, materiali, tecniche e maestranze proprie di ciascuna delle tre epoche. Un tutor lo accompagna nel suo percorso, suggerendo quando necessario come procedere. Delle schede di approfondimento si aprono ogni qualvolta il giocatore si imbatte in tematiche di particolare interesse architettonico e/o urbano. I modelli dell'edificato sono frutto di una estesa ricerca, realizzata sia sulle fonti edite sia mediante campagne di rilevamento, rivolta ad analizzare nel dettaglio i tipi edilizi, i materiali e le forme del costruito.

