

Mascaron di Chilonché (Guatemala)

Mappatura dei modelli digitali ottenuti mediante sensori attivi e divulgazione del Patrimonio Culturale

Il mascaron di Chilonché, una scultura di grandi dimensioni che adornava un edificio palaziale appartenente all'omonimo insediamento Maya, venne scoperto all'interno di un tunnel di saccheggio nel 2009. Si tratta di una decorazione architettonica tipica degli edifici Maya che rappresenta un animale mitico, con dimensioni approssimative di 4x3 metri, e caratterizzata da un buon livello di conservazione. La documentazione morfometrica e cromatica è avvenuta mediante l'impiego combinato di uno scanner laser e di una fotocamera digitale. Il modello 3D texturizzato è stato ottimizzato e, con l'impiego di un *software* di simulazione in tempo reale, sono stati sviluppati due tipi di applicazioni di visualizzazione: una prima destinata a studiare l'oggetto originale utilizzando dispositivi di realtà virtuale e una seconda destinata a consentire al pubblico di visualizzare la ricostruzione su una simulazione 3D in tempo reale interattiva sul *web*.

